Trabalho Interdisciplinar de Software II

Cit

Professores: Hugo de Paula e Joyce Christina de Paila Carvalho

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ata de Reunião** | | | | |
| Data: 15/08/2020 | | | | |
| Hora: 09:30 às 10:40 | | | | |
| Local: Discord do grupo | | | | |
| Participantes | | | | |
| Nome | E-mail | | Papel | |
| Guilherme Gabriel Silva Pereira | guilherme.gabriel.532@gmail.com | | Development Team | |
| José Maurício Guimarães França | josemauriciogf@gmail.com | | Product Owner | |
| Henrique Penna Forte Monteiro | henrique.mont011@gmail.com | | DevOps | |
| Lucas Ângelo Oliveira Martins Rocha | lcs2001\_@hotmail.com | | Scrum Master | |
| Marco Tullio Oliveira | tulliomarco93@gmail.com | | Development Team | |
| Pauta | | | | |
| * Decidir papéis no Scrum dos integrantes * Agendar horários convenientes para todos os membros participarem de reuniões futuras * Planejamento Geral do Projeto * Escolher a plataforma para o desenvolvimento do Business Model Canvas * Escolha da plataforma para escrita integrada online do documento final * Início da escrita do tópico “Introdução” do documento final * Atualização do ReadMe no GitHub | | | | |
| Notas e Decisões | | | | |
| Ficou decidido que: Lucas Ângelo será o Scrum Master, responsável por garantir que todos os integrantes estejam aderentes ao processo, sigam as regras e concluam os artefatos corretamente, além de colaborar no time de desenvolvimento; José Maurício será o Product Owner responsável por manter um registro de todos os requisitos necessário para o desenvolvimento do projeto, possibilitando atingir as funcionalidades desejadas, além de colaborar no time de desenvolvimento; Henrique Penna será o DevOp do projeto, com as funções de refinar o projeto, verificando se todos os requisitos de desenvolvimento e implementação foram realmente atendidos, dessa forma precisa trabalhar sempre de maneira integrada e contínua com a equipe de desenvolvimento, garantindo a qualidade nas entregas, além de colaborar no time de desenvolvimento; Marco Tullio e Guilherme Gabriel fazem parte da equipe de desenvolvimento, são responsáveis para possibilitar a entrega das funcionalidades programadas aconteçam.  O horário decidido para reuniões da equipe do Cit foi aos sábados, após a aula de banco de dados. Devido ao fato de assim, já possuirmos as informações necessárias sobre correções e melhorarias apontadas pelos professores nas aulas de sexta-feira, além de poder aplicar o que foi aprendido nas aulas de banco de dados no projeto.  O Planejamento geral do projeto foi discutido pelo grupo do WhatsApp e na aula do dia 14/08, no qual chegamos as conclusões que foram descritas no tópico da “Introdução” do documento Final.  A plataforma escolhida para criação do nosso Business Model Canvas foi a canvanizer.com e para a criação do documento final com colaboração online foi o docs.google.com. | | | | |
| Pendências | | | | |
| Descrição da Pendência | | Data para solução | | Responsável |
| Atualização do ReadMe do GitHub, com ideias do Hugo, na aula do dia 14/08 | | 17/08/2020 | | Lucas Ângelo O. M. Rocha |
| Atualização da “Introdução” do documento, com ideias do Hugo, na aula do dia 14/08 | | 17/08/2020 | | Lucas Ângelo O. M. Rocha |